Socket API, IP 어드레스 관련 권장 함수 사용법

**# 도메인을 IP 주소로 변경하기**

BOOL DomainToIP(WCHAR \*szDomain, IN\_ADDR \*pAddr)

{

ADDRINFOW \*pAddrInfo;

SOCKADDR\_IN \*pSockAddr;

if ( GetAddrInfo(szDomain, L"0", NULL, &pAddrInfo) != 0 )

{

return FALSE;

}

pSockAddr = (SOCKADDR\_IN \*)pAddrInfo->ai\_addr;

\*pAddr = pSockAddr->sin\_addr;

FreeAddrInfo(pAddrInfo);

return TRUE;

}

**사용예제 )**

SOCKADDR\_IN SockAddr;

IN\_ADDR Addr;

memset(&SockAddr, 0, sizeof(SockAddr));

DomainToIP(L"google.com", &Addr);

SockAddr.sin\_family = AF\_INET;

SockAddr.sin\_addr = Addr; // 네트워크 바이트 오더

SockAddr.sin\_port = htons(80); // 네트워크 바이트 오더

**# IP 주소 문자열을 IN\_ADDR 형태로 변경하기**

SOCKADDR\_IN SockAddr;

memset(&SockAddr, 0, sizeof(SockAddr));

SockAddr.sin\_family = AF\_INET;

InetPton(AF\_INET, L"192.168.0.1", &SockAddr.sin\_addr);

SockAddr.sin\_port = htons(80);

// 서버에서 Listen 소켓용 Bind ANY IP 사용시,

InetPton(AF\_INET, L"0.0.0.0", &SockAddr.sin\_addr);

**# sockaddr\_in 구조체의 IP 정보를 문자열로 변환하기**

SOCKADDR\_IN ClientAddr; // 클라이언트의 접속 정보를 담을 구조체

…

WCHAR szClientIP[16] = {0};

InetNtop(AF\_INET, &ClientAddr.sin\_addr, szClientIP, 16);